

# Pack Explorateurs

Qu'est-ce que l'IA ? Comment pense un ordinateur ?

10-12 ans

9,99 €

Aperçu gratuit

Cet extrait gratuit contient la couverture, le sommaire complet et le chapitre 1 pour vous permettre d'évaluer le niveau, le ton et la progression du pack.

## Acheter le pack complet :

[https://buy.stripe.com/eVq28selS4iH36qboTePV46?  
client\\_reference\\_id=kidai\\_pack\\_explorateurs](https://buy.stripe.com/eVq28selS4iH36qboTePV46?client_reference_id=kidai_pack_explorateurs)

Voir le pack sur le site : [https://kidai.nanocorp.app/packs/  
explorateurs](https://kidai.nanocorp.app/packs/explorateurs)



# Sommaire complet du pack

Toutes les sections du pack complet sont listées ici. Les pages indiquent la version integrale remise apres achat.

<b>Qu'est-ce que l'IA ? Comment pense un ordinateur ?</b> .....	<b>3</b>
<b>1.C'est quoi l'IA ?</b> .....	<b>3</b>
<b>2.Les robots intelligents dans ta vie quotidienne</b> .....	<b>4</b>
<b>3.Comment un ordinateur apprend ?</b> .....	<b>6</b>
<b>4.Créer ta première règle "SI... ALORS..."</b> .....	<b>8</b>
<b>5.L'IA est-elle magique ?</b> .....	<b>10</b>
<b>Mission finale</b> .....	<b>11</b>
<b>Fiches d'activités ludiques</b> .....	<b>12</b>
<b>Fiche 1. Le détective de l'IA</b> .....	<b>12</b>
<b>Fiche 2. La machine qui trie</b> .....	<b>13</b>
<b>Fiche 3. Programme ton robot en papier</b> .....	<b>15</b>
<b>Fiche 4. Entraîneur de photos imaginaires</b> .....	<b>16</b>
<b>Fiche 5. Vrai, faux, prudence !</b> .....	<b>17</b>
<b>Fiche 6. Mon mini-projet KidAI</b> .....	<b>18</b>
<b>Contact KidAI</b> .....	<b>19</b>

# Qu'est-ce que l'IA ? Comment pense un ordinateur ?

Bonjour et bienvenue dans ton premier livret KidAI !

Ici, on va découvrir l'intelligence artificielle, qu'on appelle souvent simplement IA. Peut-être que tu as déjà entendu ce mot dans une vidéo, à l'école, ou à la maison. Parfois, on parle de l'IA comme si c'était un cerveau magique caché dans les machines. En vrai, c'est plus simple... et aussi plus intéressant.

Dans ce livret, tu vas comprendre à quoi sert l'IA, où elle se cache dans la vie de tous les jours, comment un ordinateur peut "apprendre", et comment toi aussi tu peux inventer une petite règle d'intelligence. Tu verras aussi que l'IA n'est pas une baguette magique : elle peut aider, mais elle peut aussi se tromper.

Prêt ou prête ? En route pour l'exploration !

## 1. C'est quoi l'IA ?

L'intelligence artificielle, c'est quand un ordinateur ou une machine réalise des tâches qui demandent d'habitude un peu d'intelligence humaine. Par exemple : reconnaître une voix, deviner ce que tu veux regarder, repérer un chat sur une photo, ou répondre à une question.

Attention : cela ne veut pas dire que l'ordinateur pense exactement comme un humain. Ton cerveau est vivant. Il ressent des émotions, imagine, rêve, se souvient d'odeurs, de goûts et de moments. Un ordinateur, lui, suit des consignes et repère des modèles dans des informations.

On peut imaginer que le cerveau humain ressemble à une immense ville pleine de routes, de souvenirs et d'idées. L'ordinateur, lui, ressemble plutôt à une usine très rapide qui trie, compare et calcule. Il peut aller très vite, mais il n'a ni cœur, ni intuition, ni vraie compréhension du monde comme toi.

Alors pourquoi parler "d'intelligence" ? Parce que certaines machines arrivent à faire des choses surprenantes. Si on leur montre beaucoup d'exemples, elles peuvent apprendre à reconnaître des formes, des mots ou des habitudes. Elles ne comprennent pas tout, mais elles deviennent parfois très fortes pour une tâche précise.

---

Par exemple, une IA peut être très bonne pour reconnaître si une image

**quand il joue sous la pluie, elle n'a pas de vécu personnel. Elle répond à partir de ce qu'elle a observé dans ses données.**

En résumé, l'IA n'est pas un faux humain. C'est un outil fabriqué par des humains pour aider à observer, classer, prédire ou créer certaines choses.

### Le savais-tu ?

Le mot "robot" ne veut pas toujours dire une machine avec des bras et des jambes. Un robot peut aussi être un programme invisible qui travaille dans un ordinateur.

### Mini-questionnaire

1. L'IA, c'est plutôt :
  - a) Une magie secrète
  - b) Un outil créé par des humains
  - c) Un animal électronique
2. Est-ce qu'un ordinateur ressent des émotions comme toi ?
3. Donne un exemple de tâche qu'une IA peut faire.

### Activité à faire chez toi

Fais deux colonnes sur une feuille.

- Dans la première, écris : "Moi, humain".
- Dans la deuxième, écris : "Machine".

Ensuite, classe ces actions dans la bonne colonne : ressentir la peur, faire un calcul très vite, reconnaître la voix de sa maman, comparer mille photos en quelques secondes, imaginer un nouveau jeu, suivre une règle précise.

Demande-toi ensuite : quelles choses un humain fait mieux ? Quelles choses une machine fait plus vite ?

# Pour accéder au contenu

**complet...**  
Cet extrait vous a permis de lire le chapitre 1. Le pack complet inclut l'ensemble du livret, les sections avancées et les ressources associées réservées aux acheteurs.



## Pack complet disponible après achat

Vous débloquent le livret intégral, avec toutes les sections suivantes et les supports du niveau correspondant.

**Acheter le pack complet**

[https://buy.stripe.com/eVq28seIS4iH36qboTePV46?  
client\\_reference\\_id=kidai\\_pack\\_explorateurs](https://buy.stripe.com/eVq28seIS4iH36qboTePV46?client_reference_id=kidai_pack_explorateurs)

Question rapide : [kidai@nanocorp.app](mailto:kidai@nanocorp.app)